OCULUS RIFT: REALIDAD VIRTUAL DE ÚLTIMA GENERACIÓN

Eduardo Fainé Celis*

Un amigo desarrollador de aplicaciones me comenta que está probando el nuevo lente de realidad virtual Oculus Rift, un equipo que crea una sensación de inmersión en el ambiente que lo hace jugar por horas. Se trata ya no de un lente para juegos como lo que hemos visto anteriormente. Este equipo permite un campo de visión de 110°, o sea, tanto como lo que vemos con nuestra visión periférica.

Otra de las ventajas que ofrece es la baja latencia, que es característica de los aparatos de realidad virtual. En general, la calidad de los sensores de movimiento y de las pantallas de visión estereoscópica es baja, para hacer los equipos más baratos. Sin embargo, en Oculus han sido capaces de eliminar estos problemas con elementos de alta capacidad, permitiendo que los movimientos de cabeza se vean reflejados en la imagen percibida como si fuera en tiempo real. No hay sensación de retardo en la imagen y la calidad de video es de altísima resolución.

Otro de los avances del Rift es que emplea dos pantallas paralelas para mejorar la sensación de 3D, ya que crea una mayor sensación de profundidad, escala y paralaje. Además, posee lentes correctores de las deficiencias visuales de

* Capitán de Navío. Oficial de Estado Mayor. Máster en Diseño y Comunicación Multimedia. Magno Colaborador de la Revista de Marina, desde 2014.

Imagen de muestra de la empresa Oculus.

los usuarios y adaptables en su separación para acomodarse a cada persona.

Probamos el juego Elite: Dangerous, una nueva versión adaptada a la tecnología actual que simula una nave espacial que debe sortear innumerables amenazas de asteroides y enemigos. La sensación de estar dentro de la nave es tan real que si nos paramos de la silla y giramos hacia atrás, se ve nuestro asiento e incluso podemos "caminar" dentro de la nave observando cada detalle, incluso el logo del fabricante del asiento del piloto. A la hora de enfrentar amenazas, basta girar la cabeza hacia la izquierda y tenemos a la vista el panel de designación y control de armas. Obviamente tenemos un joystick para el lanzamiento de armas con el correspondiente gatillo, y la asignación de blanco se hace simulando tocar los botones de este panel virtual, movimientos que la consola detecta mediante sensores de movimiento.

Si giramos hacia la derecha, se despliega un nuevo panel para controlar la navegación, con lo que podríamos seguir llevando nuestra nave "hasta el infinito y más allá".

La verdad es que la sensación de presencia es abrumadora, lo que explica que mi amigo pase tanto tiempo explorando las capacidades de su equipo, pero a mí me queda la inquietud acerca de cuánto tiempo pasará hasta que el Jefe de Guardia de un buque de nuestra Escuadra emplee un equipo similar para tener frente a sí una presentación de las amenazas detectadas con su correspondiente nivel de peligrosidad, con la capacidad de designar el armamento adecuado sobre cada blanco, o cancelar una orden de fuego dada por el Oficial de Acción. Si hasta hoy nos basamos en pantallas planas con representaciones en dos dimensiones del panorama que nos rodea, ¿cuándo podremos ver nuestro entorno en tres dimensiones desde la oscuridad de una CIC? Pensemos que la tecnología ya existe y se aplica en aviones de combate: un piloto es capaz de designar y disparar sus armas mediante movimientos de su cabeza mientras vuela su avión. ¿No sería interesante investigar un poco más acerca de las aplicaciones navales?

Para más información acerca de Oculus Rift o de Elite: Dangerous, en los siguientes sitios:

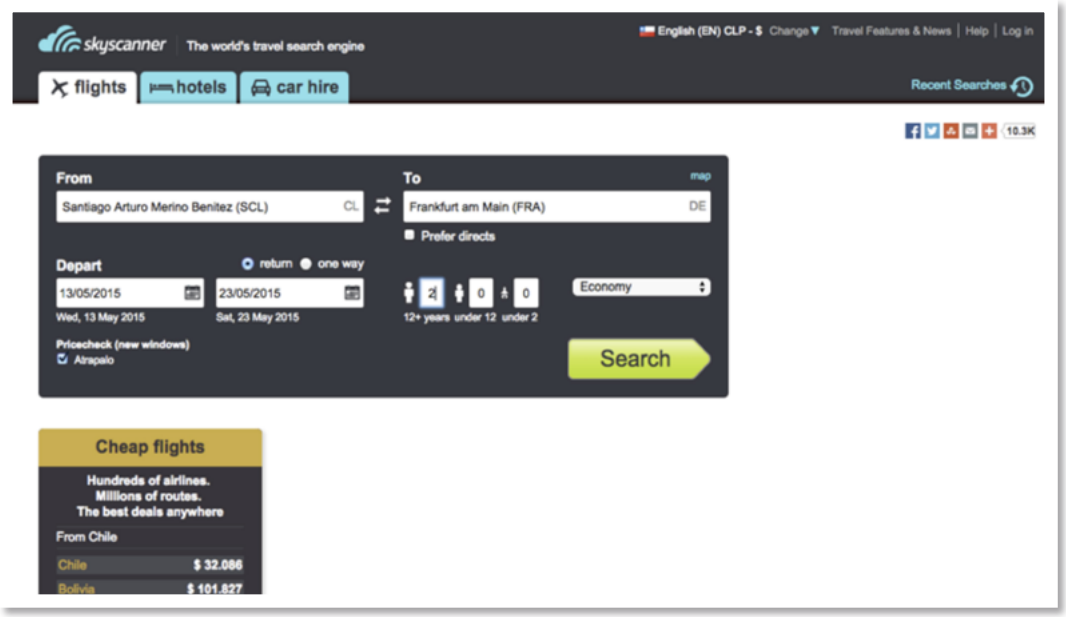
https://www.oculus.com/rift/

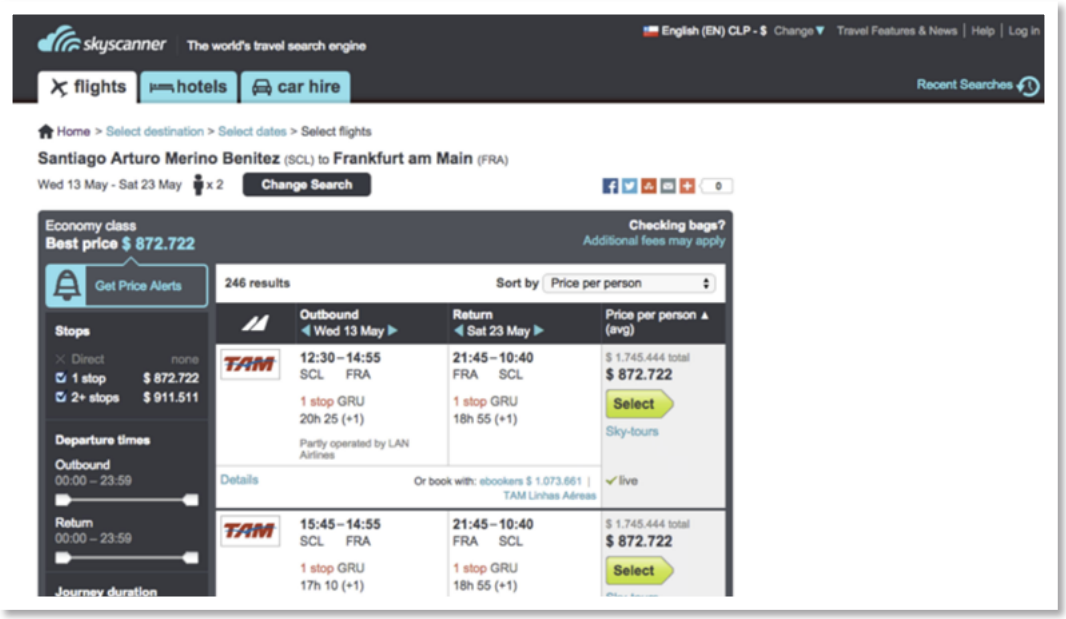
https://www.elitedangerous.com/

Para planificar un viaje sin complicarse

Años atrás, cuando Internet no existía ni siquiera en la ciencia ficción, fui seleccionado para una comisión en el extranjero. En aquellos tiempos, una agencia de viajes se hacía cargo de todos los trámites: selección de la aerolínea de acuerdo a las instrucciones recibidas, compra de pasajes, reserva de hoteles, de tal modo que los usuarios viajábamos sometidos a la eficiencia y calidad de la agencia.

Hoy, con los medios disponibles y la oferta de líneas aéreas que salen desde Chile, es tanta la





Pantalla de selección inicial del programa gratuito skyscanner.

información que se encuentra en la red que es difícil filtrar todo lo que se encuentra, por muy confiables que sean los buscadores.

Para solucionar esto hay una excelente herramienta gratuita llamada Skyscanner.

En la pantalla inicial, basta seleccionar el origen, destino, viaje sólo de ida o ida y regreso, fechas de inicio y término, pasajeros y tipo de cabina. Da una opción para elegir sólo vuelos directos o con escalas intermedias.

Una vez elegidos los parámetros de búsqueda, el programa explora las ofertas disponibles y las presenta en un listado ordenado por precio. Es imposible no admirar la facilidad que entrega esta aplicación que también está disponible en www.skyscanner.net

Para viajar sin complicarse con el idioma

Hay quienes nacen con la facilidad para aprender idiomas, un don que no todos pueden disfrutar. Hay algunos que ni siquiera hablan bien en su lengua materna, algo patente en Chile, pero ese es otro tema.

Para quienes viajan por placer o por trabajo, a veces es frustrante no poder comunicarse en el idioma local de su destino y ni siquiera poder leer las instrucciones para operar ciertos equipos. Me pregunto cuánto más fácil hubiera sido para los tripulantes del antiguo CL "*Almirante Latorre*" si hubieran tenido un teléfono inteligente con la aplicación Google Translate para entender sus manuales en sueco.

Este software disponible para iOS y Android tiene la capacidad de interpretar textos captados con la cámara del aparato en diferentes formas:

- **Word lens**

Se enfoca un texto y en la pantalla se ve la traducción instantánea. Funciona con las siguientes combinaciones de lenguajes: Inglés-francés; inglés-alemán; inglés-italiano; inglés-portugués; inglés-ruso e inglés-español. Todas son bidireccionales y se puede ajustar en la misma pantalla el idioma inicial y final.

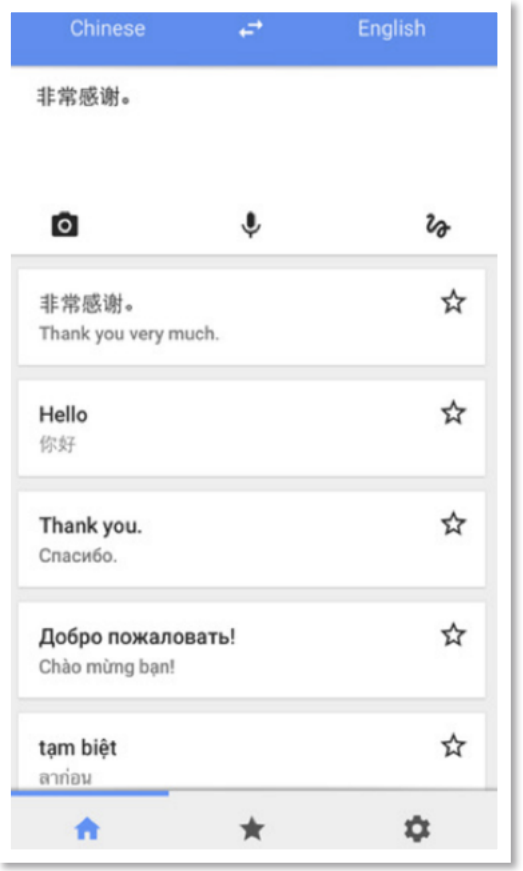
- **Modo cámara**

Se saca una foto, se destaca el texto a traducir y se obtiene el resultado. Este funciona en 36 idiomas diferentes.

- **Detección automática en modo de conversación**

Al hablar en cualquiera de los dos idiomas seleccionados, el programa detecta cuál es el originado y lo traduce al de destino.

He estado probándolo sobre páginas web en diferentes idiomas y entrega resultados sorprendentemente buenos. Hice también algunas pruebas en el modo de conversación y, nuevamente, al escuchar la traducción quedé impresionado por la forma de interpretar el español en otras lenguas.



Pantalla de un teléfono inteligente con aplicación Google Translate.

Sin duda, contar con esta herramienta cuando se está en una ciudad de otro continente, es un estímulo para lanzarse a la aventura en lugar de quedarse encerrado en un hotel por temor a perderse.

* * *