

Internet

Eduardo Fainé Celis*

¿ADIÓS A FLASH?

Cuando tuve la oportunidad de estudiar las -entonces- nuevas tecnologías de información, el programa que más me llamó la atención fue Flash por lo liviano y elegante de las aplicaciones que permitía crear. La única limitación que se le veía era la creatividad de los desarrolladores, porque el programa en sí y el lenguaje de programación que emplea, Action Script, parecían ser capaces de cualquier idea imaginable.

Por eso, cuando hace unos años Apple sacó al mercado su primer iPod sin soporte para Flash, muchos pensamos que era una falta de respeto para la aplicación que permitía crear las mejores animaciones y videos para la web. Pasado el tiempo, vinieron las nuevas versiones de iPhone y luego el iPad y, otra vez, sin soporte para Flash.

En abril del año pasado, finalmente Steve Jobs publicó las seis razones que tenía para no darle soporte a Flash en sus dispositivos, que se resumen en que Flash es de la "era del PC y no de los móviles", Flash es "de la época del mouse, no de las pantallas táctiles". Flash "no es abierto, como HTML, CSS y Javascript". Flash, sostenía Jobs, tampoco "es seguro ni estable. Sabemos que es el principal responsable de los errores de los computadores Mac". Flash también "gasta más batería. En un iPhone, por ejemplo, los videos que se descodifican en H.264 funcionan durante 10 horas, pero si se descodifica con software, la batería dura cinco horas". Flash es multiplataforma "y Apple no

puede depender de una tercera compañía a la hora de decidir cuándo entrega herramientas a los desarrolladores". Por último Jobs sugería a Adobe centrarse más en crear buenas herramientas basadas en HTML5 y dejara de criticar a Apple "por haber dejado atrás el pasado".

Por eso, cuando en octubre del año 2011 Adobe, la compañía de software que produce Flash anunció que no continuaría desarrollando el plugin para dispositivos móviles, pocos días después del fallecimiento de Jobs, la prensa especializada comentó que esta era una victoria póstuma del fundador de Apple. La decisión de Adobe lleva a preguntarse si Flash para computadores de escritorio y notebooks continuará siendo mejorado en el tiempo o seguirá el mismo destino de la versión móvil. Está por verse. De hecho, Microsoft informó que la próxima versión de Windows 8 no traerá el plugin por defecto sino que será necesario instalarlo, dada la vulnerabilidad del Flash que ha permitido la infección de virus en miles de computadores. Apple por su parte, con el 5% del mercado, no incluye Flash en sus computadores y es necesario descargarlo por el usuario.

Ahora bien, lo que está dando que hablar es el posible reemplazo de Flash: el HTML5. Varios navegadores lo están incorporando, lo probé en Safari y funciona perfectamente. El HTML5 me permitió ver películas, galerías de fotos que antes sólo se podían hacer en Flash, jugar con tipografías que hasta ahora eran impensables en HTML, ver transi-

* Capitán de Navío AV. Oficial de Estado Mayor. Máster en Diseño y Comunicación Multimedia. Preclaro Colaborador de la Revista de Marina, desde 2007.

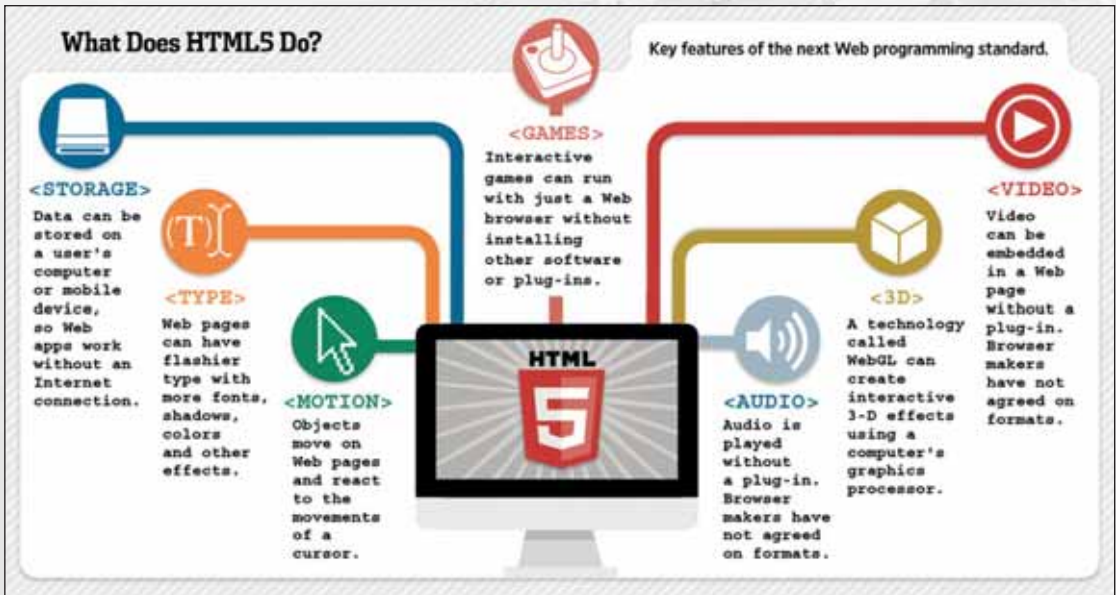
ciones de diapositivas limpias y rápidas, escuchar audio y rotar imágenes 3D en 360°, todo empleando el código fuente y no un plugin. Google Chrome tuvo sólo algunas funciones disponibles y la versión de Internet Explorer que yo tengo no acepta aún esta versión del lenguaje, lo mismo que Firefox.

Mi conclusión después de esta rápida revisión es que los desarrolladores irán pasándose al HTML5 a medida que descubran sus potencialidades y se acostumbren a su uso. Existen voces que discrepan de esta posibilidad, en particular en lo que respecta a juegos on line,

ya que HTML5 no es de lo mejor en esta área; sin embargo, creo que a la velocidad que se desarrollan estas tecnologías será cosa de tiempo para ver soluciones a deficiencias puntuales que pueda tener esta versión.

Para los usuarios probablemente será un proceso transparente a medida que sus navegadores se vayan actualizando a la última versión del lenguaje, de modo que no notarán los cambios, pero los cuadros azules que actualmente se ven en los dispositivos móviles de Apple al navegar, desaparecerán junto con la presencia de Flash en la web.

* * *



revismar @vtr.net