



## LA MECANIZACIÓN ANFIBIA, EL PUÑO DE COMBATE DE LA FUERZA DE PROYECCIÓN DEL CUERPO IM

*“Existen dos tipos de Soldados, los que van al combate en vehículos mecanizados y los que se arrepienten de no haberlo hecho”.*

**Jacques Philippe Leclerc**  
General  
Cmdte. 2º Div. Blindada  
Francia 1941

José Ignacio Álvarez Chaigneau\*

*El potencial de un Grupo Anfibio, con su fuerza expedicionaria de Infantería de Marina, permite lograr los objetivos dispuestos cuando es preciso penetrar una costa enemiga o eventualmente hostil, siendo esta una operación militar de alta complejidad, pero como oposición a lo anterior, el beneficio puede ser de gran importancia estratégica y la historia así lo ha demostrado, solo se debe mantener la voluntad de una nación por conservar la herramienta específica y aceptar los riesgos de utilizarla cuando sea necesario; pero lo primero sólo se conseguirá si se cuenta con la voluntad de empleo, el conocimiento apropiado, y sobre todo, el material y equipo idóneo que esté a la altura de las circunstancias, donde la mecanización de la fuerza, conformada por Vehículos de Asalto Anfibio, ocupan un lugar fundamental, ya que provee con su accionar el elemento de combate en tierra y la movilidad del vector de superficie anfibio y maniobra mecanizada necesaria para la continuidad expedita de las acciones ofensivas, transformándose en un multiplicador de fuerza, mediante el combatiente Infante de Marina.*

### - **Introducción.**

Las Operaciones Anfibia son muy antiguas, tanto como la misma guerra naval. Las marinas vencedoras usaron el dominio del mar para cortar las LCM<sup>1</sup> del adversario, al mismo tiempo que protegían las suyas, valiéndose de ella como una ruta que, entre otras cosas, ofrecía la ocasión para incomodar a su enemigo en tierra, mediante desembarcos de tropas. La historia nos muestra abundantes ejemplos, muchas batallas se hicieron en la misma zona del desembarco o poco después, como secuela del mismo. Durante el siglo XX, las acciones anfibia fueron numerosas: podemos contar más de cien asaltos anfibia desde la guerra ruso-japonesa, hasta

el planificado, pero no ejecutado desembarco en las costas de Kuwait, en 1991.

Durante la Segunda Guerra Mundial, la sencilla amenaza de desembarcar en el continente: Grecia o Italia, inmovilizó en el frente occidental un porcentaje elevado de tropas alemanas, que no bajó del 40% de las divisiones de la Wehrmacht, fuerzas que evidentemente eran muy necesarias en otras zonas, como en Rusia.

En el libro *“Strategy, The Indirect Approach”*, Sir Basil Liddell Hart, probó ser un gran seguidor de las fuerzas anfibia, las que no titubeo en reconocer como “excepcionales por su disponibilidad y entrenamiento”. Para él, el potencial anfibio es “el instrumento más importante que un poder basado en la mar posee, y la flexibilidad de

\* Capitán de Corbeta. IM.

1.- LCM: Líneas de Comunicaciones Marítimas.

la fuerza anfibia, el elemento estratégico por excelencia y la mayor ventaja para una potencia marítima”<sup>2</sup>. El estándar de Liddell Hart fue siempre el de reunir la fuerza frente a la debilidad, “ajustar el fin a los medios disponibles, no perder nunca de vista el objetivo final, elegir la línea de acción más inesperada, y de menor resistencia, adoptar una línea de acción que ofrezca objetivos alternativos, y asegurarse que el plan sea flexible, adaptándose a las circunstancias”. A este tipo de guerra, la estrategia anfibia le queda muy bien.

Los Infantes de Marina han gozado desde siempre de la prerrogativa de ser parte de la “punta de lanza” y de ocupar puestos de peligro, lo cual exige de los efectivos del Cuerpo IM gran capacidad de combate y de liderazgo. Por esto, la tarea de proyección de la fuerza de desembarco, ha constituido la definición de lo que es ser “Soldados del Mar”, conformando así, por experiencia y herencia fidedigna, la única fuerza Expedicionaria del país<sup>3</sup>.

Hoy resulta innegable la consideración de que las “fronteras de seguridad de una nación se hallan en el punto más alejado donde la amenaza pueda ser contenida, ya que si ésta alcanza los límites geográficos del país, la seguridad ya ha desaparecido”<sup>4</sup>, por esto, una fuerza anfibia moderna, conformada por unidades navales e Infantes de Marina, han instalado el concepto del binomio operacional del llamado “Grupo Anfibio”<sup>5</sup>, organización escogida cuyo objeto es proyectar el Poder Naval; ello sólo es practicable porque, entre ambas fuerzas, existe

una misma mentalidad y doctrina común. Los grupos anfibios no tienen limitaciones geográficas y poseen libertad de movimiento, ya que son territorio soberano del país en alta mar, constituyendo así una Fuerza de Intervención única. Teniendo en cuenta lo anterior, se debe tener mucho cuidado en el equívoco énfasis de considerarla en las operaciones conjuntas, ya que ésta es una operación eminentemente naval, incluso si participan fuerzas de otros componentes. Esta precisión parece sólo académica, pero es una distinción importante que puede hacer la diferencia.

La Infantería de Marina, con su capacidad de proyección desde el mar, como elemento realmente expedicionario, se puede desplegar en posiciones adelantadas, próxi-

mas a áreas de gravitación estratégica, sin exigírsele a la acción, en espera del momento conveniente o la ocasión favorable; esta característica propia y única de la Marina, producen en el defensor una enorme presión



adicional en su planificación, ya que se crean variados puntos de ataque, situación que empeora cuando la fuerza anfibia contiene entre sus unidades componentes, elementos tácticos que generan gran “impulso”, obligando al enemigo a la compulsión<sup>6</sup>.

Para lograr mantener la iniciativa, ante la ocurrencia de una situación de crisis, independiente de su duración e intensidad, se debe asumir una respuesta eficaz, con energía y en un tiempo limitado, que tenga un significado político y una efectiva y creíble utilidad militar. Lo anterior se desarrollará

2.- Liddell Hart, “Marines and Strategy”, pág. 125.

3.- Fuerza Expedicionaria: Fuerza proyectada desde una base de operaciones, capaz de mantener operaciones sostenidas en la distancia de esa base. (JWP 01-1,1) - BR 1806 “British Maritime Doctrine”.

4.- La Racionalización de las Fuerzas, Fuerzas de despliegue rápido, abril, 1987.

5.- US. Navy, USA.

6.- Compulsión: apremio para “Compeler”. / Compeler: obligar a uno a que haga lo que no quiere.

preferentemente con el empleo de un Grupo Anfibio poderoso. Se trata, por lo tanto, de poseer una fuerza disuasoria, capaz de ser empleada antes de que estalle el conflicto, sin comprometer al país en una invasión<sup>7</sup>, evitando quedar como la nación agresora.

Para ejecutar lo anterior, la componente de proyección del Grupo Anfibio debe contar con el material y armamento adecuado para intervenir en forma conveniente, como primera fuerza de choque, por lo tanto, teniendo en consideración las características de la guerra moderna, donde la Rapidez y Potencia es un factor de fuerza que concede al más vertiginoso la herramienta para “modelar” el campo de batalla, se requiere de la mecanización, total o al menos parcial, para esta fuerza del Cuerpo IM compuesta por “mecanizados anfibios pesados”, los que formarán el **“Puño de Combate”** que concrete de manera robusta la proyección del Poder Naval, constituyendo de esta forma la primera pieza del equipo.

Teniendo en cuenta las actuales condiciones operativas de la guerra, el empleo de una unidad de vehículos anfibios tipo AAV-7A1<sup>8</sup>, permite disponer de un vector de superficie mecanizado que explota al máximo las capacidades y amplía significativamente su movilidad táctica, acorde a las exigentes condiciones actuales y a las previsibles del futuro campo de batalla. En efecto, contar con mecanizados anfibios pesados, como unidad componente de la fuerza de desembarco, facilita y contribuye a la obtención de los objetivos tácticos, mediante el empleo del combatiente de Infantería de Marina, por la sencilla razón que le amplía significativamente la potencia relativa de combate, que le son característicos.

Los vehículos anfibios aparecieron en nuestro Cuerpo IM en el año 1965, cuando



Vehículo anfibio US Marines, tipo AAV, en Iraq 2004.

se cerró un convenio con la Empresa Nacional de Petróleo de Magallanes, para transferir a la Armada – Cuerpo IM – cuatro carros anfibios de la serie LVTP-4<sup>9</sup> de origen norteamericano, excedentes de la Segunda Guerra Mundial. Estos primeros vehículos anfibios fueron asignados al Destacamento IM N° 4 “Cochrane”, para contribuir durante la Operación Anfibia, al movimiento buque – playa de esa fuerza IM y otorgar una prudente capacidad de progresión a terreno interior. Años más tarde, en 1974, se logró para la Infantería de Marina 26 carros norteamericanos LVTP-5, los que formaron una “Compañía de Carros de Asalto Anfibio”, los cuales permanecieron en servicio hasta el año 1982, en que pasaron a 4° grado de alistamiento<sup>10</sup>, siendo dados de baja definitivamente años más tarde. Estos carros incrementaron, para nuestra Fuerza de Asalto Anfibio, su poder ofensivo, y sin lugar a dudas fueron una importante contribución a la capacidad disuasiva de la Armada en los períodos de crisis vecinales de aquellos años. En la actualidad, ambos tipos de vehículos son piezas de ornamentación en nuestros Destacamentos IM, recordándoles a los Infantes de Marina, dónde estuvo y hacia dónde debe estar el futuro de una Fuerza de Proyección potente, capaz y suficientemente disuasiva.

En guerra de maniobra anfibia, conceptual y esquemáticamente, la técnica de

7.- Concepto de Diplomacia de las Cañoneras (Gunboat Diplomacy).

8.- AAV: Assault Amphibious Vehicles. Vehículo de asalto anfibio.

9.- LVT: Landing Vehicle, tracked- personal. Vehículo de desembarco a oruga.

10.- CA IM M. Álvarez E. “Soldados del Mar, presencia de los IM. por más de 178 años en la Armada de Chile”, 1996.

asalto más común es utilizar una fuerza de tres elementos: dos elementos grandes, de neutralización y explotación, y un elemento pequeño para la penetración. El elemento de neutralización hace que el adversario mantenga su "cabeza abajo" en el lugar del asalto; el elemento de penetración despeja una brecha en las posiciones enemigas, y la unidad de explotación progresa a través de ella, desplegándose en la retaguardia, destruyendo la oposición desde allí.

Parece evidente decirlo, pero la consideración idónea y fundamental en el uso de una compañía de mecanizados anfibios, es como elemento de penetración, la razón, la rapidez de movimiento y la violencia en su acción de combate, que permiten al mando escoger objetivos profundos y variados en el área de operación, aprovechando a la vez de someter al enemigo, integrándose así al empleo de las armas combinadas, entendiéndose con ello como la total fusión de las mismas, de una forma que para neutralizarla, el enemigo debe hacerse gradualmente más vulnerable, ampliando las oportunidades propias y sitúa al enemigo no ante un problema, sino ante un dilema difícil de solucionar<sup>11</sup>. De esta forma, la táctica empleada, utilizando la movilidad inherente de los carros, permite una pronta reunión de los medios de maniobra, y por esta razón, que el éxito en el empleo de AAV, depende de la habilidad del mando para entender la situación táctica, bajo el axioma de lograr el máximo de celeridad y ritmo, maniobrando en forma agresiva para actuar con concentración y rapidez.

Desde el punto de vista militar, la concentración es la convergencia de energía en tiempo y espacio, en el lugar preciso y momento oportuno; y la rapidez es la velocidad en la acción; ambos conceptos son fuentes genuinas de "Potencia de Combate", donde el vehículo de asalto anfibio es una herramienta primordial. Efectiva-

mente, la tarea de esta unidad es maximizar las oportunidades de la maniobra propia, ampliando el campo de combate, creando ventaja, sacando al enemigo de su centro de gravedad y ganando un espacio posicional sobre el adversario.

La guerra anfibia requiere el empleo coordinado de todos los recursos de una Fuerza de Proyección moderna, como los AAV-7, Compañías de Fusileros IM, Vehículos de Combate Livianos (LAV / VCR), Artillería de Campaña, Ingenieros de Combate (ICO) y unidades de apoyo de servicio de combate, por lo que bajo este concepto de guerra de maniobra, los vehículos de asalto anfibio en su trabajo coordinado con las unidades de infantería, más todos los apoyos requeridos, lograrán el objetivo de destruir una fuerza enemiga puntual a través de una combinación de "Maniobra Montada" y poder de fuego.

Una Compañía de AAV permite lograr y aventajar la movilidad de una fuerza enemiga, consiguiendo así la iniciativa necesaria para dar cuenta de la cohesión del adversario, cooperando en forma específica a la ejecución eficaz del ciclo de decisión (OODA<sup>12</sup>), siendo así consistente y significativamente más veloz en la ejecución de lo planificado, logrando que el enemigo pierda su disposición orgánica y cohesión, y también, tiempo en la restauración de su defensa al oponerse a un adversario altamente móvil que genera con sus movimientos múltiples puntos de ataque, siendo este concepto, uno de los fundamentales atributos en el uso conveniente de una fuerza mecanizada anfibia, haciendo indiscutible la diferencia entre una unidad que se mueva a pié y otra concretamente más maniobrable y rápida.

Las consideraciones en la planificación de la maniobra de combate, para el cabal empleo táctico de una unidad de vehículos de asalto anfibio deben gravitar en los siguientes aspectos:

11.- Manual FMFM – 1 "Warfighting": Marine Air Ground Task Force.

12.- Ciclo OODA: Observar, Orientar, Decisión y Acción. Manual de Guerra de Maniobra CIM.

- **Arma ofensiva.**

La tarea básica de una unidad de vehículos de asalto anfibio es atacar, encuadrados en la capacidad de destruir, neutralizar o a lo menos amenazar al adversario, en el bien entendido que los carros lo cumplen a través de la compañía de Infantería de Marina embarcada, en el contexto de la acción ofensiva como un todo.

El AAV no es un transporte para el Infante de Marina, por el contrario, es parte integral de la acción táctica en la cual están empeñados. Es por esto, que el giro más significativo es dejar de considerar al vehículo de asalto anfibio como elemento de apoyo, para darle una labor como elemento de maniobra<sup>13</sup>, dando golpes decisivos, aumentando la fricción. El empleo de estos vehículos en posiciones fijas y funciones de apoyo logístico, son solo faenas alternativas y de capacidades muy remanentes, que reflejan, en todo caso, poca creatividad y conocimiento en su uso.



- **Uso en masa.**

En el correcto uso de una compañía de vehículos de asalto anfibio, el principio de masa es esencial, ya que se obtendrán resultados más efectivos y decisivos utilizando las unidades de AAV en forma concentrada en un punto determinado, que extendiendo los vehículos homogéneamente a lo largo del frente enemigo. Empleándolos masivamente se logra aumentar la presión

sicológica en el enemigo, por su condición de “choque y aplastamiento”.

- **Movilidad Táctica.**

Representa la capacidad de los vehículos de asalto anfibio de ubicarse convenientemente, ligado a dos elementos constitutivos como la maniobrabilidad y la velocidad. El primero, implica la aptitud para moverse y evolucionar a voluntad, reubicándose de uno a otro lugar cuándo y cómo convenga a la maniobra en ejecución; el segundo, es una relación entre espacio y tiempo, siendo un elemento esencial de la táctica, puesto que para alcanzar resultados óptimos, se debe golpear rápidamente, en un lugar determinado, con toda la violencia que se pueda tener. En forma conceptual, la infantería embarcada

debe mantenerse “montada” el mayor tiempo que sea posible, mientras la situación táctica así lo permita.

La velocidad de los carros aporta a los siguientes aspectos:

- Reducción en las bajas propias, a través de la protección del blindaje del vehículo.
- Disminución de las posibilidades del enemigo al ampliar el campo de batalla.
- Incrementa el efecto de choque en el ataque.
- Conserva la energía de las tropas propias embarcadas.

- **Sorpresa.**

Los vehículos de asalto anfibio son grandes, ruidosos, difíciles de ocultar, por lo que equivocadamente los

13.- Maniobra: Movimiento organizado de fuerzas con el propósito de obtener la ventaja posicional para desarrollar una acción. Manual de Guerra de Maniobra del CIM.

mandos pueden creer y asociar que no podrán conseguir la sorpresa. Concibiendo ésta como la parálisis total, o al menos parcial de la capacidad del enemigo para resistir u organizarse, deja a la maniobra con AAV, en un papel significativamente preponderante, pudiendo “envolver” al enemigo para golpearlo donde menos lo espere o esté preparado.

- **Mantención de la iniciativa.**

La continua aplicación de fuerza contra las vulnerabilidades críticas del enemigo, permite que éste no se recupere, producto de la rapidez en la explotación del éxito, debido a la movilidad táctica que se exhibe, favoreciendo en forma específica a la mantención de la iniciativa de nuestra fuerza.

- **Libertad de acción.**

Para que la operación con mecanizados anfibios pueda ser rápida, fluida y violenta, los mandos deben emitir órdenes sencillas, haciendo centro de gravedad en la intención del comandante, ya que la velocidad de los carros y sus rápidos y continuos cambios sobre el terreno, hacen necesario contar con el máximo de libertad de acción, pudiendo obtener ventaja de las situaciones inciertas.

- **Adecuado apoyo logístico.**

El servicio y mantenimiento de los vehículos de asalto anfibio durante todas las acciones de combate exige amplia y variada cantidad de apoyo; un adecuado y oportuno soporte logístico es primordial para los AAV, debiendo realizarse detallados análisis de consumos

para la ejecución del ciclo logístico, evitando así perder el ímpetu ofensivo de la operación, lo que implica, que tal respuesta solamente puede ser provista utilizando Logística Avanzada<sup>14</sup>, basado en un soporte logístico desde el mar, exhibiendo destreza de los elementos de servicio para apoyo de combate, para anticipar las necesidades de la unidad componente, en lugar de esperar los pedidos, evitando el retardo logístico. No se debe olvidar en la planificación, la inevitable extensión de las líneas de abastecimiento.

- **Poder de Fuego.**

El poder de fuego en los vehículos de asalto anfibio está asociado al propósito para el cual se usa y la combinación con el movimiento, ya que este último, ayuda a obtener una mejor posición de fuego para causar mayor desgaste, logrando inmovilizar al enemigo, mientras la unidad mecanizada se mueve alrededor o a través de él, ayudando a la maniobra propia de la unidad de infantería montada.

- **Protección.**

Los mecanizados tienen una fragilidad variable en su blindaje, la cual difiere de acuerdo al tipo de arma que se emplee en su contra. Si los carros son usados erróneamente, pueden convertirse fácilmente en un provechoso blanco de oportunidad. Esta clase de vehículos de combate no tienen blindajes de gran resistencia a impactos directos de armamento superior a 12.5 mm, pero de igual forma son de gran utilidad en el severo entorno bélico.



14.- Manual de Guerra de Maniobra, Williams S. Lind, pág. 64.

Los mecanizados, en general, están contruidos por placas soldadas de aluminio balístico, ensamblados en ángulo, que proporciona protección contra armas de fuego menor a .50, a una distancia aproximada de 300 mts; o fragmentos de munición de 105 a 155 mm, a 20 mts.

Estudios de las FFAA. de los Estados Unidos durante las guerras del Golfo Pérsico, Irak y hasta Afganistán, han determinado, como promedio, que cerca del 80% de las bajas en combate, considerando heridos y muertos, son causadas por impactos de esquirlas, las cuales dominan la colapsante zona de combate, por esto, la protección que otorgan este tipo de vehículos, ante la amenaza, está más que justificada.

Significativo es enfatizar que los mecanizados anfibios son una unidad de combate eminentemente ofensiva, siendo ésta su concepción y naturaleza; poseen excelentes condiciones para participar en variados tipos de operaciones, como son:

- **Reconocimiento en fuerza.**  
Un factor de fuerza de los vehículos de asalto anfibio, es la habilidad para empeñarse en combate y posteriormente romper el contacto con rapidez con las unidades enemigas, haciendo que el empleo en reconocimientos en fuerza, sea correcto para esta unidad.
- **Reconocimiento de arrastre.**  
La velocidad de movimiento los hacen ideales para buscar los vacíos en un área de operaciones, de forma que el cuerpo principal del batallón pueda lanzarse a través de ellos, en busca de áreas profundas. Es importante tener en consideración que el resto de las unidades componentes del batallón de asalto deben contar con una respetable capacidad de movimiento que permita no perder el impulso en la acción.

- **Ataque coordinado.**  
La velocidad y movilidad los convierten en fuerzas con extraordinarias características para la ruptura de posiciones enemigas, provocando estragos en la voluntad de resistencia del enemigo.
- **Explotación de éxito.**  
La movilidad favorece la prosecución expedita de las nuevas acciones de combate.
- **Persecución.**  
Ideales para el empleo en persecuciones, como parte integrante de la fuerza que mantiene la presión sobre el adversario.

Las acciones defensivas representan la maniobra en que todos los medios y esfuerzos disponibles se orientan para impedir un ataque adversario, siendo el propósito: Derrotar al enemigo, ganar tiempo, mantener terrenos críticos, facilitar otras operaciones y economizar fuerzas o consumir los recursos del adversario.

La cualidad ofensiva del AAV, los convierte en un elemento fundamental para el contraataque y constituyen el medio más eficaz para realizar con éxito una defensa móvil, o simplemente poder retomar la iniciativa, después de que el enemigo ya alcanzó su Punto Culminante<sup>15</sup>, teniendo claro que la ofensiva es incapaz de mantenerse de forma definitiva y se debilita a medida que progresa.

El análisis final ha demostrado que el asalto anfibio es una operación significativamente poderosa; el motivo, la iniciativa y movilidad de las fuerzas navales. Concretar con éxito la misión de ejecutar un desembarco anfibio es sin duda una tarea colosal; "la penetración exitosa de una playa defendida es la operación más difícil en la guerra"<sup>16</sup>, pero como antagonismo a esto, el redituo puede ser preponderante y la historia así lo ha demostrado, solo se debe mantener la voluntad de una nación por conservar la herramienta

15.- Punto Cúlmine: Clausewitz, de la Guerra, pág. 528 / Warfighting, pág 26.

16.- General Dwight D. Eisenhower. En la Orilla, defendiéndose del asalto anfibio. Pág. 17.

específica y especializada de guerra naval y tolerar los riesgos de utilizarla cuando sea necesario; pero lo anterior sólo se obtendrá si se cuenta con la voluntad de empleo, el conocimiento apropiado y sobre todo, el material y equipo idóneo que esté a la altura de las circunstancias.

**- Conclusiones.**

Chile es una nación marítima y para un país con estas características, tener un Poder Naval es un requisito y exigencia; pero esta necesidad, puede transformarse sólo en una ostentación, si no se tiene la capacidad real para proyectar la fuerza a través y desde el mar; eso lo han aprehendido todas las naciones marítimas y como resultado de ello, han desarrollado Infanterías de Marina potentes.

Las características de movilidad, protección y apoyo de fuego de una compañía de AAV, como elemento de maniobra de la fuerza de proyección, es la más adecuada para superar las condiciones de combate, no importando su intensidad y duración, actuando como una unidad de maniobra ofensiva, aumentando la potencia relativa de combate a una Compañía de Fusileros IM, generando al adversario múltiples puntos de amenaza, obligándolo a defenderse en todos lados, ampliando, de esta manera, el campo de batalla.

En el contexto actual, una compañía de vehículos de asalto anfibio con su unidad de infantería embarcada, maximiza las opciones de "maniobra", siendo utilizado para dar un golpe decisivo al enemigo, transformándose en un multiplicador de fuerza, mediante el combatiente Infante de Marina, entendiéndose como un elemento de Apoyo de Combate y no de transporte.

Es primordial advertir que, para un Cuerpo de Infantería de Marina pequeño como el de la Armada de Chile, la interdependencia es crítica. La oposición para el éxito reside en ser un valor agregado a lo que otros proveen. La operación conjunta de las Fuerzas Armadas no es entendible sin la Infantería de Marina, como fuerza exclusiva y distintiva de proyección. Los Infantes de Marina son uno más de los útiles instrumentos de la Armada, pero a la vez irremplazables para la defensa y seguridad del país, puesto que han estado haciendo esto con singular entrega y éxito durante más de 192 años, lo que está registrado en la historia naval de nuestra Patria. Desde entonces han sido la principal e inconfundible fuerza expedicionaria de combate de nuestro país, siempre lista para ejecutar una diversidad de misiones vitales desde el mar, siendo el resultado, un legado de diligencia, trabajo en equipo y coraje.

\* \* \*

BIBLIOGRAFÍA

1. *Warfighting, FMFM – 1; US. Marines Corps.*
2. *Williams S. Lind, Manual de Guerra de Maniobra.*
3. *Lt.Gen USMC (Ret) Víctor H. Krulak, First to Fight: An Inside View of the U.S. Marine Corps, 1999.*
4. *Bartlett, Merrill L, Assault from the Sea: Essays on the History of Amphibious Warfare, 1983.*
5. *Evans, M. H. H., Amphibious Operations: The Projection of Sea Power Ashore, 1990.*
6. *Expeditionary Operations, US Marine Corps, MCDP 3, 16.April.2008.*
7. *"Capacidad, planes y requerimientos de la guerra anfibia del Reino Unido", Tte Col Ewen Southby-íaiíyour. Jane's Amphibious Warfare Capabilities, 1998.*
8. *CA IM Miguel Álvarez Ebner, "Reminiscencias del DIM N° 2 "Miller", 2006.*
9. *T1° IM José I. Álvarez Chaigneau, "Proyección anfibia, Infantería de Marina, una razón de ser". Revista de Marina 4/2009.*
10. *T2° IM José I. Álvarez Chaigneau "Empleo táctico de una unidad fundamental de Vehículo Anfibio de Transporte de Personal (VATP), en apoyo a la maniobra de una compañía de fusileros de Infantería de Marina". Tesis 2001.*