

Internet

Eduardo Fainé Celis*

GOOGLE CHROME OS

Hace menos de un año que Google lanzó su navegador de Internet, bautizado Chrome, y ya es usado en forma habitual por más de 30 millones de usuarios. La compañía creó este producto pensando en la gente que vive en la web, los que buscan información, revisan su correo, se enteran de las noticias, compran o se mantienen en contacto con sus redes sociales. Pero, como comentan en el sitio oficial de Google, los sistemas operativos sobre los que operan los navegadores fueron creados cuando no existía la web, por lo tanto, decidieron repensar cómo debiera ser un sistema operativo, embarcándose en el proyecto Google Chrome OS.

Éste se encuentra concebido como un sistema operativo liviano, de fuente abierta, que está dirigido inicialmente a la nueva categoría de computadores que son los netbooks. La empresa entregará las fuentes a la comunidad de desarrolladores de software durante este año, de manera que los primeros netbooks corriendo con Chrome estarán disponibles en el mercado en el segundo semestre de 2010.

Las metas que se ha fijado Google para Chrome OS son velocidad, simplicidad y seguridad. Estos aspectos claves debieran permitir que la partida del netbook y la conexión a la red se ejecuten en segundos. El diseño de interfaz es minimalista, tal como todo en Google, para no entorpecer la experiencia del usuario y la mayor parte del uso del computador

tendrá lugar en la web. Google recalca que al repensar el sistema operativo, tal como lo hicieron con el navegador, fueron a los fundamentos conceptuales para rediseñar la arquitectura de seguridad del sistema operativo, de modo que los usuarios no deban prevenir ataques de virus, malware o buscar actualizaciones de seguridad.

La arquitectura de Google Chrome OS promete ser simple: Chrome corriendo dentro de un nuevo sistema de ventanas sobre un kernel Linux. Para los desarrolladores de aplicaciones, la plataforma será la web. Todas las aplicaciones actuales basadas en la web seguirán funcionando igualmente y las nuevas aplicaciones podrán ser creadas mediante las tecnologías web habituales. Por otra parte, todas las nuevas aplicaciones deberán correr igualmente en cualquiera de los navegadores y sistemas operativos tradicionales.

Google publicita que escuchan a los usuarios y que el mensaje es claro y universal: ellos quieren mejores computadores, no tener que esperar que sus máquinas se enciendan y luego se carguen sus navegadores para poder leer sus correos; que los computadores corran tan rápido como lo hacían cuando eran recién comprados, que su información esté siempre disponible cuando y donde la requieran, sin temor a perder su PC o tener que respaldar la data y, lo más importante, no quieren

* Capitán de Navío. Oficial de Estado Mayor. AV. Máster en Diseño y Comunicación Multimedia. Preclaro Colaborador de Revista de Marina, desde 2007.

tener que pasar horas configurando sus máquinas para trabajar con cada nuevo componente que les incorporen o tener que estar preocupándose de constantes actualizaciones de software.

En suma, personalmente, no compraría un netbook porque no satisface mis necesidades, pero cuando Chrome OS se

masifique y comience a abarcar las otras categorías de computadores, habremos podido ver y sopesar todas sus virtudes y desventajas para decidir si abandonamos el viejo y no siempre confiable sistema operativo habitual para migrar a lo que hoy es una visión futurista de la computación a nivel de usuarios.

* * *



revismar @vtr.net