

# Internet

Eduardo Fainé Celis\*

## JUEGOS OLÍMPICOS EN INTERNET

Cuando esta revista salga a circulación, ya habrán terminado los Juegos Olímpicos 2008 en Beijing, y tanto la villa olímpica, como los estadios con tecnologías de última generación habrán sido desocupados por sus huéspedes temporales, ganadores y perdedores, desconocidos o famosos.

Lo que continuará disponible es la información acerca de estos juegos que han marcado pauta en cuanto al empleo de las tecnologías de la información para hacer llegar el espectáculo a todo el mundo.

Diversos sitios en Internet hablan acerca de los Juegos 2008, de los que destacamos algunos de interés:

- [http://www.olympic.org/uk/index\\_uk.asp](http://www.olympic.org/uk/index_uk.asp)

El sitio oficial de la organización para los Juegos Olímpicos tiene más que solo datos acerca de la competencia actual. De hecho, contiene datos educativos sobre cada disciplina deportiva, en animaciones muy bien hechas, donde es posible enterarse de detalles, técnicas y procedimientos, permitiendo formarse una idea general de las reglas que permiten estandarizar su juego en todo el mundo.

En el sitio podemos encontrar interesantísima información histórica relacionada con los Juegos Olímpicos de la Antigüedad, con la descripción de las disciplinas deportivas, los competido-

res más famosos hace 3.000 años y otros datos llamativos.

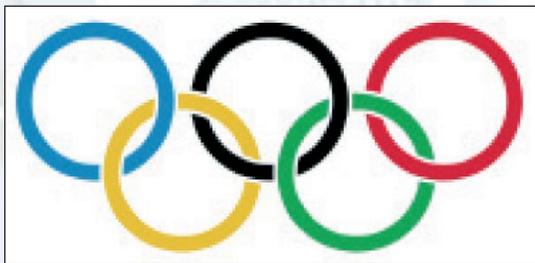
- <http://en.beijing2008.cn/>

El sitio en inglés de estos Juegos Olímpicos cuenta con todos los datos relativos de cada competencia, con sus dramas y triunfos, detalles desconocidos, estadísticas, galería de fotos e información olímpica del mejor nivel. Es de esperar que este sitio se mantenga con posterioridad.

- [http://en.wikipedia.org/wiki/Olympic\\_Games](http://en.wikipedia.org/wiki/Olympic_Games)

La Wikipedia, convertida en el recipiente de información pública más completo en la red, cuenta con numerosos datos bien documentados acerca de las Olimpíadas y con vínculos fáciles de seguir en una secuencia lógica. En un medio como Internet, donde la parte visual en los sitios a veces impide al usuario concentrarse en una secuencia ordenada de datos, esta enciclopedia virtual y abierta para que cualquiera pueda ingresar o modificar su contenido, se presenta con una estructura ordenada y fácil de seguir. Destacamos la historia de los juegos clásicos y los intentos por revivir

esta tradición en el siglo XIX, hasta que la iniciativa del Barón Pierre de Coubertin se concretó en 1896, dando origen a las Olimpíadas como las conocemos hoy.



\* Capitán de Fragata. Oficial de Estado Mayor. AV. Máster en Diseño y Comunicación Multimedia. Preclaro Colaborador de Revista de Marina, desde 2007.