



Conceptos de Internet.

T tiempo atrás vimos algunos ejemplos acerca de las imágenes digitales y su empleo para aplicaciones en Internet. En esta ocasión trataremos la forma cómo se vinculan entre sí para producir la red que hoy conocemos y empleamos a diario.

Para comenzar, debemos aclarar ciertos conceptos básicos: Internet no es sinónimo de World Wide Web (www) pese a que estamos acostumbrados a asociar la sigla con el nombre. En realidad, www es uno de los servicios que presta Internet, la que es una red global de computadores conectados entre sí.

A contar de los inicios de la red, se produjeron muchos softwares para explotar esta capacidad de comunicación; así nacieron el correo electrónico y los Newsgroups. Con el tiempo, nacieron nuevos métodos de almacenamiento y búsqueda de la información, por ejemplo, Telnet para permitir a los usuarios remotos conectarse a otros computadores y emplear los softwares desde sus máquinas; FTP da la posibilidad de bajar o subir archivos desde o hacia computadores remotos; Gopher provee menús jerárquicos para la búsqueda de información.

Recién en 1991 se definió una nueva forma de acceder a la información, revolucionando la red y llegando a conformar la www. Mediante ésta, cualquier computador, en cualquier lugar del mundo, operando de acuerdo a las reglas del sistema, puede acceder a la información que se encuentre disponible.

Las reglas mencionadas son conocidas por su sigla http, que significa Hypertext Transfer Protocol. Éstas determinan la forma en que se accede y transfiere la

información en la red. La forma en que los computadores se comunican, por otra parte, está definida por otro protocolo, el TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

Una de las características más empleadas de la www es el empleo de hipertexto. El texto y contenidos de un documento pueden ser creados de modo que permitan vincularse con otro documento cualquiera, en cualquier lugar del mundo, siempre que esté almacenado en un servidor HTTP y conectado a la red. Para poder visualizar el contenido, el usuario debe contar con un navegador o browser, software que permite interpretar la información recibida desde los diferentes servidores. El formato básico para publicar documentos en la red es el ASCII (puro texto) con una variante que permite aplicar tags o etiquetas, con lo que se conforma el lenguaje HTML.

Los diferentes navegadores pueden interpretar muchos formatos, pero dado que el HTML es anterior al desarrollo de numerosos softwares, existen programas de apoyo llamados Plug-Ins que permiten lograr contenidos mucho más interactivos y dinámicos que los concebidos originalmente por los creadores de la red. Entre los muchos Plug-Ins existentes, podemos citar por ejemplo a Java, Flash y Shockwave.

Pese a todos los avances logrados en sus primeros años de experimentación, el Big Bang de la red se produjo con el nacimiento de Mosaic, el primer navegador que permitía desplegar imágenes, dando a cada documento publicado sus propias características y formatos visuales, ampliando infinitamente las posibilidades de intercambio de información y entretenimiento mediante computadores.